

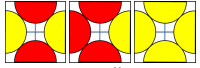

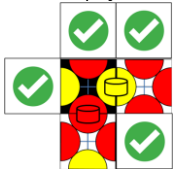
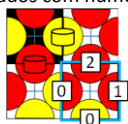
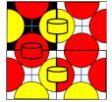
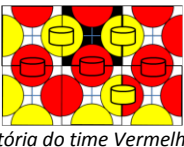


<h1 style="text-align: center;">MANUAL DE REGRAS</h1> <h2 style="text-align: center;">VO.4</h2>	<p><b>Componentes</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 <i>Tile</i> Inicial</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: center; align-items: center; gap: 10px;">   </div> <p style="text-align: center;">Frente    Verso</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 18 <i>Tiles</i></li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>- 3 Peças Vermelhas</li> <li>- 3 Peças Amarelas</li> </ul>	<p><b>Visão Geral e Objetivo</b></p> <p>Os times alternam jogando um <i>tile</i> por vez e movendo suas peças com o objetivo de formar uma linha com três círculos na cor do seu time na horizontal ou vertical (chamado de Trio) e ter uma peça sua em cada um desses círculos.</p>	<p><b>Preparação</b></p> <p>Coloque o <i>tile</i> inicial com lado aleatório sobre a mesa. Embaralhe os demais <i>tiles</i> e forme uma pilha. Distribua 2 <i>tiles</i> para cada jogador.</p> <p>Na partida em duplas, os jogadores sentam de modo alternado (Amarelo, Vermelho, Amarelo, Verm).</p>
<p><b>Preparação</b></p> <p>Um jogador aleatório inicia. Caso esteja jogando em duplas, uma dupla aleatória começa e os jogadores da dupla escolhem quem começará a partida. O jogador inicial terá -2 Pontos de Movimento (PM) na sua primeira jogada.</p>	<p><b>Seu Turno</b></p> <p>O jogador deve jogar um dos dois <i>tiles</i> que tiver na mão e pegar outro da pilha. Ao jogar o <i>tile</i>, o jogador recebe zero ou mais movimentos para suas Peças. As Peças iniciam fora do jogo e entram em círculos do <i>tile</i> inicial.</p>	<p><b>Seu Turno: Jogando um <i>Tile</i></b></p> <p>Os <i>tiles</i> são colocados adjacentes a outros <i>tiles</i> na mesa, formando círculos. Os círculos não precisam ser de apenas uma cor, mas apenas círculos de uma cor podem ser utilizados para formar um Trio.</p>	<p><b>Seu Turno: Jogando um <i>Tile</i></b></p> <p>Um novo <i>tile</i> só pode entrar adjacente a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- O <i>tile</i> inicial</li> <li>OU</li> <li>- um <i>tile</i> que o time tenha alguma Peça que possa chegar ao novo <i>tile</i> com apenas um movimento.</li> </ul>
<p><b>Seu Turno: Jogando um <i>Tile</i></b></p> <p>Veza do time amarelo, o novo <i>tile</i> pode ser colocado apenas nos espaços com .</p> 	<p><b>Seu Turno: Movimentos</b></p> <p>O jogador recebe Pontos de Movimento (PM) de acordo com o <i>tile</i> jogado no turno, recebendo mais PM quanto mais ajudar o outro time. O amarelo recebe 2 PM ao formar um círculo vermelho ou 1 PM ao deixar um semicírculo vermelho livre.</p>	<p><b>Seu Turno: Movimentos</b></p> <p>Com um PM o jogador poderá mover sua peça para qualquer círculo adjacente, isto é, com bordas tocando o círculo que a peça está atualmente. Não é possível pular outras peças ou mover-se para semicírculos.</p>	<p><b>Seu Turno: Movimentos</b></p> <p>Time amarelo jogou o <i>tile</i> destacado com borda azul, sendo os PMs recebidos (2+1+0+0=3) indicados pelos quadrados com números.</p> 
<p><b>Seu Turno: Movimentos</b></p> <p>Com 3 PMs, o jogador amarelo moveu sua peça dois espaços (círculo vermelho, depois círculo misto) e inseriu outra peça em jogo (círculo amarelo).</p> 	<p><b>Final da Partida</b></p> <p>A partida encerra quando acontecer uma das seguintes condições:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Algum time atingir a condição de vitória (Trio com Peças). O time vence;</li> <li>2) Não existir mais <i>tiles</i> a serem jogados. Vence o time com maior aglomerado (círculos adjacentes);</li> </ol>	<p><b>Final da Partida</b></p> <p>3) Algum time não conseguir jogar um <i>tile</i> na sua vez. Vence o time adversário.</p>  <p style="text-align: center;"><i>Vitória do time Vermelho!</i></p>	<p><b>Créditos</b></p> <p><b>Game Designer:</b> Roberto Pinheiro</p> <p><b>Playtesters:</b> Caio Rocha, David Neto, Emerson Andrade, Gleydson Fonseca, Leonardo Rael, Mateus Martins.</p>

**Instruções:**

- Tile de fundo preto é o Tile inicial e deve ser montado com frente e verso.
- Tiles de fundo branco são os demais tiles e não possuem frente e verso, apenas frente.
- Caixinha está no final do documento. Recorte apenas as partes pontilhadas, as demais linha são dobradas e a caixa é montada usando cola.

